B877004 김영신

**스타필드 리포트**

**제작 계기/과정**

오픈필드를 주제로 하는 게임으로 간단하게 별을 얻는 게임을 만들기로 함. 클리어 방법을 여러개로 하면 더 재미있을 것 같아 3개의 얻는 조건이 디른 별을 넣기로 결정함.

**추가사항**

1. 맵 밖으로 나갈 시 시작 위치로 되돌아가는 기능 추가
2. 마우스 이동/휠 조작을 통해 시야각을 변경 가능
3. 여러 사운드(점프, 아이템 흭득, 점프 발판, 클리어, 리스폰 등)추가
4. 특정 지점에서 낙하하면 체크포인트로 돌아가는 기능 추가
5. 크로스헤어를 넣어 조준점을 만듦 등....

**조작법**

마우스 이동: 카메라 시야 이동

마우스 휠: 카메라 줌 인/아웃

마우스 왼쪽 버튼: 크로스 헤어로 투사체 발사

W,A,S,D: 플레이어 상하좌우 이동

SPACE: 점프

**힘들었던 점**

오픈필드지만 맵이 작아 3개의 별과 오브젝트를 효율적으로 배치하기 쉽지 않았음.

**아이템 및 기타**

코인: 시간제한을 1초 늘려줌

레드코인: 총 4개 존재, 시간제한을 5초 늘려줌, 다 모으면 별 출현

별: 특정 조건을 만족하면 얻을 수 있으며 시간제한을 20초 늘려줌,

전부 모으면 게임 클리어

점프 발판: 밟으면 높게 점프시켜주는 발판

박스: 공격으로 부술 수 있는 박스.

보라색 박스: 못 부수는 박스.